

# WidgetLib

Customizing von Benutzeroberflächen im Browser



W3L AG  
info@W3L.de

2015

# Inhalt

- ▶ Ausgangssituation
  - ▶ Customizing
  - ▶ Beispiel: Semantische Suche
- ▶ Lösung mit der WidgetLib
  - ▶ Desktops
  - ▶ Widgets
    - ▶ Konfiguration & Styles
    - ▶ Zustand
    - ▶ Kommunikation und Strukturierung
  - ▶ Besondere Widgets
    - ▶ Layouting
    - ▶ Hintergrundverarbeitung
  
- ▶ LIVE DEMO

Aufgabe *Customizing*

# AUSGANGSSITUATION

# Customizing

- **Kunde wünscht auf ihn zugeschnittene Software**
  - Verhalten (fachlich)
    - Voreinstellungen / Standardwerte
    - Besondere Logiken in Prozessschritten → ActivityLib
  - Aussehen
    - Logos, Styles, Texte
    - Layout
  
- **Aufwand zur Anpassung soll gering sein**
  - Kommunikation von Anforderungen minimieren
  - Optimal: Kunde kann *selbst* alle Änderungen vornehmen
  
- **Mehrere Anforderungsprofile bei *einem* Kunden**

## Beispiel: Semantische Suche

### ■ Pro Kunde ca. 30 bis 70 Template-Schnipsel in HTML

#### ■ Enthalten HTML mit Variablen, zum Teil direkt CSS und Javascript

- 01-articlesStart.htm

```
<div class="sa_search_results $$RESCLASS$$">
  <div class="content">
```

- 02-articleContent.htm

```
<div class="article_row">
  <table class="articletable"><tr>
    <td class="articlecol1">
      <div class="article_hitnum">$$HITNUM$$</div>
      
    </td>
    <td class="articlecol2"><h1>
      <a target="_blank" href="$$RESULTHANDLER$$" id="sa_link_$$DOCID$$">
        $$DIN_SUMMARY_TITLE$$
      </a>
    </h1>$$LOCKARTICLE$$</td>
    ...
  </tr></table>
</div>
```

- 03-articlesEnd.htm

```
</div>
</div>
```

→ Übersicht geht verloren; will man da einen Kunden dran lassen?

## Beispiel: Semantische Suche

### ■ Kundenspezifische Renderer-Klasse in Java

- Auswahl in Admin-Oberfläche
- Liest Anfrage aus und startet Suche
- Stellt Templates zusammen
  - AJAX-Request-Javascrpts für *Fragment*-Einbindung
  - Iteration über Suchergebnisse
  - Ersetzung von Variablen, z.T. hartkodiert HTML/JS/CSS

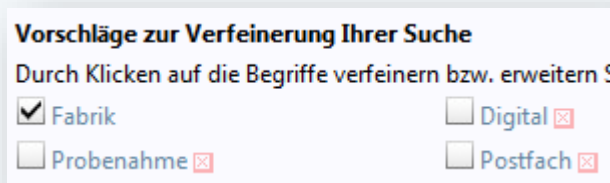
### Aus Kundensicht:

- Query-Erzeugung nur mit den vorgegebenen Elementen
- Neue Fragmente können nicht hinzugefügt werden

## Beispiel: Semantische Suche

### ■ Fragmente

- Erzeugen HTML/JS, das Teil des einbettenden Suchformulars wird
- Via Admin-Oberfläche global konfigurierbar
- Instanziierungsparameter von Renderer vorgegeben
- Interagieren nicht untereinander, einzige Möglichkeiten:
  - AJAX-Requests an sich selbst schicken
  - Inputs (ggf. hidden) mit Werten versehen
  - Suchformular abschicken



### ▲ Allgemein

#### Sprache

De (1478)

En (216)

Fr (27)

Ru (2)

Mehr...

#### Status

A-PROD (1476)

H-PROD (4)

REGIST (2)

#### Ausgabe

2014-12 (25)

2014-06 (17)

### Aus Kundensicht:

→ Parametrisierung global für alle Instanzen

→ Bezug zu Suchergebnisliste muss erklärt werden

Lösung *Customizing*

# WIDGETLIB



# WidgetLib

## ■ Bibliothek für Java ab Version 7

### ■ Wesentliche Elemente:

- Desktop                      Basis für Benutzeroberfläche
- Widget                        Inhalt oder Funktionalität anbieten
- Assoziation                Lässt Widgets interagieren

### ■ Einbindung in bestehende Anwendungen

- Nur ein Servlet muss aufgenommen werden
- Standalone-Ansicht mit allen Features zur Bearbeitung
- Abgespeckte Ansicht für reine Darstellung (TODO)

# Desktops

## ■ Als Ersatz für Layout-Templates

- WYSIWYG-Positionierung und -Strukturierung von Komponenten
- Einbindung in andere Komponenten
- Parametrisierbar

## ■ Verschiedene Desktops

- Pro Benutzer
- Pro Gruppe
- Gespeichert

## ■ Versehen mit Zugriffsrechten

- Benutzen, Bearbeiten, Löschen, ...

## ■ Benutzerabhängiges Hauptmenü

# Widgets

## ■ Wiederverwendbare Komponenten

- Die Elemente, die auf dem Desktop verwaltet werden
- Stellen bestimmte Funktionen zur Verfügung
  - Text, Bild, ...
  - Steuerelemente
  - Layouts
  - ?

## ■ Verwaltung in einer erweiterbaren Palette

## ■ Hierarchische und nicht-hierarchische Strukturen möglich

- Bei Löschung werden Kind-Widgets auch gelöscht

## ■ Desktop hat Root-Widget

- Alle weiteren Widgets sind diesem untergeordnet

# Widgets

## Konfiguration

- **Alle Einstellungen, die im Normalbetrieb konstant sind**
- **An konkrete Instanz im Desktop gebunden**
  - Im Bearbeitungsmodus direkt am Widget via Doppelklick/Button
- **Einfache Programmierung**
  - Annotiertes POJO
  - GUI zur Bearbeitung wird automatisch erzeugt

```
@ConfigurableProperty(ergName="Beschriftung")
public String getLabel()
{
    return this.label;
}
public void setLabel(String label)
{
    this.label = label;
}
```

# Widgets

## Konfiguration: Stile

- **Das Aussehen eines Widgets kann Teil seiner Konfiguration sein**
  
- **Auswahl & Einstellung vordefinierter Stile**
  - Hintergrund
  - Farben
  - Schrift
  - Abstände
- **Benutzer-CSS**
  
- **Widgets können weitere Stile für Unterelemente vorsehen**
  
- **Eigene Stil-Definitionen möglich**
  - Beispiel Bild-Widget: Skalierungsmodus

# Widgets

## Zustand

- **Daten, die im Normalbetrieb verändert werden**
  - Steuerelementzustände
    - Eingegebener Text
    - Ausgewählter Eintrag
    - ...
  - Letztes Rendering
    - Bei Updates werden nur geänderte Widgets neu gerendert
    - Kann invalidiert werden
  
- **Kann separat gespeichert und wiederhergestellt werden**
  
- **Standardimplementierung: Key-Value-Store**

# Widgets

## Kommunikation und Strukturierung

- **Kommunikation mit anderen Widgets nur über sogenannte *Pins***
  
- **Daten-Pins für Modellierung des *Datenflusses***
  - Daten via Ausgabe-Pin **pushen**
  - Daten via Eingabe-Pin **pullen**
  
  - Nutzdaten wie z.B. Texte
  - Ereignisse (z.B. Button-Klick)
  
- **Struktur-Pins für Modellierung von *Kenne-Ich-Relation***
  - Andere Widgets via Struktur-Pins erreichen, die ein Interface implementieren und Operationen darauf ausführen
  
  - Zum Beispiel Zusammenfassung verstreuter Eingabe-Widgets zu einem Formular

# Besondere Widgets

## Layouting

- **Liefern selbst keine eigentlichen Inhalte**
- **Machen flexible Gestaltung des Desktops erst möglich**
- **Anordnung und Größe der direkten Kind-Widgets**
  - Können Widget-inherente Layout-Angaben respektieren
    - Minimale/Maximale/Bevorzugte Größe
  
- **Änderung des Layouts durch Endnutzer oder nur Autor**
  
- **Beispiele:**
  - Horizontale / vertikale Aneinanderreihung
    - Feste oder prozentuale Breite / Höhe
    - Größe je nach Inhalt
  - Tabs, Aufklappbox
    - Wenn unsichtbar → mehrseitige Anwendung
  - Flexibles Grid



# Besondere Widgets

## Hintergrundverarbeitung

- **Im Normalbetrieb unsichtbar, im Bearbeitungsmodus sichtbar**
  
- **Ermöglichen visuelle Gestaltung von Prozessen, die zwischengeschaltet sind**
  - Beispiele:
    - Pushen von Daten via Pins bei Eintritt von Ereignissen
    - Verknüpfung von Eingabefeldern mit virtuellem Suchformular
  
- **Interface-Widgets: Inter-Desktop-Kommunikation**
  - Ähnlich wie in ActivityLib
    - Eingabe-Widget stellt Daten für Desktop zur Verfügung
    - Ausgabe-Widget stellt Daten für andere Desktops bereit
  - Ermöglicht Einbettung von Desktops in andere Desktops
    - Einbettendes Widget pusht/erhält Werte via Interface-Widgets

# LIVE DEMO

**Vielen Dank  
für die Aufmerksamkeit**  
😊

## Inhouse-Schulungen



Wir bieten Inhouse-Schulungen und Beratung durch unsere IT-Experten und -Berater.

### Schulungsthemen

- Softwarearchitektur (OOD)
- Requirements Engineering (OOA)
- Nebenläufige & verteilte Programmierung

Gerne konzipieren wir auch eine individuelle Schulung zu Ihren Fragestellungen.



Sprechen Sie uns an!  
Tel. 0231/61 804-0, info@W3L.de

## W3L-Akademie



*Flexibel online lernen und studieren!*

In Zusammenarbeit mit der Fachhochschule Dortmund bieten wir

### zwei Online-Studiengänge

- B.Sc. Web- und Medieninformatik
- B.Sc. Wirtschaftsinformatik

**und 7 Weiterbildungen im IT-Bereich an.**



Besuchen Sie unsere Akademie!  
<http://Akademie.W3L.de>